**Trabalhar com tipos decimais**

* 9 minutos restantes

Você viu os tipos numéricos básicos em C#: inteiros e duplos. Há um outro tipo para aprender: o decimal tipo. O tipo decimal tem um intervalo menor, mas precisão maior do que double. Vamos dar uma olhada:

C#Copiar

decimal min = decimal.MinValue;

decimal max = decimal.MaxValue;

Console.WriteLine($"The range of the decimal type is {min} to {max}");

Observe que o intervalo é menor do que o tipo double. Veja a precisão maior com o tipo decimal experimentando o código a seguir:

C#Copiar

double a = 1.0;

double b = 3.0;

Console.WriteLine(a / b);

decimal c = 1.0M;

decimal d = 3.0M;

Console.WriteLine(c / d);

O sufixo M nos números é o modo como você indica que uma constante deve usar o tipo decimal.

Observe que o cálculo usando o tipo decimal tem mais dígitos à direita da vírgula decimal.

O sufixo M nos números é o modo como você indica que uma constante deve usar o tipo decimal. Caso contrário, o compilador assume o double tipo.

**Observação**

A letra M foi escolhida como a letra mais visualmente distinta entre double as decimal palavras-chave e.

***Desafio***

Agora que você viu os diferentes tipos numéricos, escreva um código que calcula a área de um círculo cujo raio é de 2,50 centímetros. Lembre-se de que a área de um círculo é o quadrado do raio multiplicado por PI. Uma dica: o .NET contém uma constante para PI, [Math.PI](https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/api/system.math.pi), que você pode usar para esse valor. [Math.PI](https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/api/system.math.pi), como todas as constantes declaradas no System.Math namespace, é um double valor. Por esse motivo, você deve usar double valores instead of decimal para esse desafio.

Você deve obter uma resposta entre 19 e 20.